



פעילות amongus (יסודי חטיבה)

מטרת המערך: הפגת לחצים וחרדה, הפוגה דרך משחק תחרותי.

ציוד נדרש: גישה לאינטרנט, מחשב עם מצלמה פעילה בזום.

מהלך המערך: במהלך השיעור בזום נשתמש במשחק *Among Us* ככלי חווייתי לשחרור מתחים והפגת חרדה דרך תחרות חיונית והומור. לאחר פתיחה קצרה והסבר על מטרת הפעילות, המשתתפים ייכנסו למשחק דרך הטלפונים הניידים שלהם בעזרת קוד חדר שיינתן בזום. המנחה ינחה את המשחק מהמסך המשותף, ילווה את מהלך הסשנים ויספק הסברים למי שזקוק לכך. בסיום הסשן יתקיים דיון קצר על התחושות שכרגע חווים במהלך המלחמה

שלב	תוכן	דגשים
פתיחה	הנחי את התלמידים להוריד את האפליקציה אמונג אס ולהיכנס למשחק משותף בעזרת הקוד שתשלחי בזום. לאחר מכן הסבירי את החוקים למי שלא מכיר הסבר: במשחק <i>Among Us</i>, כל משתתף מקבל תפקיד סודי: או חבר צוות רגיל, או "בוגד" – Imposter. חברי הצוות צריכים להשלים משימות ברחבי החללית, והבוגדים מנסים לחבל ולהעלים שחקנים אחרים – בלי שיתפסו. בכל פעם שמתגלה גופה או שמישהו לוחץ על כפתור חירום, כל המשתתפים מתכנסים לדיון – ובסופו מצביעים מי לדעתם הבוגד. אם רוב הקבוצה מצביעה נכון – הבוגד יוצא מהמשחק. אם לא – המשחק נמשך. חברי הצוות מנצחים אם הם מסיימים את כל המשימות או אם כל הבוגדים מתגלים. הבוגדים מנצחים אם הם שורדים מבלי להתגלות.	
גוף	גוף הפעילות 1. בדקו שכולכם עם הטלפון ושהמשחק <i>Among Us</i> פתוח. מי שלא מכיר – זה משחק שבו אנחנו נמצאים בחללית, חלקנו חברי צוות, ואחרים בוגדים. המטרה: לגלות מי הבוגדים לפני שיהיה מאוחר מדי! 2. המנחה תפתח חדר במשחק ותשתף את הקוד בזום. כולם יכניסו את הקוד בטלפון וייכנסו לחדר המשחק. ודאו שכולכם בפנים. 3. התחלת המשחק! כל סבב ימשך מספר דקות. בזמן הזה, תצטרכו לבצע משימות, לנסות לזהות מי ה"בוגד", ולהצביע בסיום כל דיון.	
סיכום	נסיים את הפעילות בשיח קצר שמתמקד בכם – במה שאתם מרגישים עכשיו, בתקופה המורכבת הזאת איך אני מרגיש עכשיו, אחרי הפעילות הזו? רגוע יותר? עייף? מרוכז? אולי	



	מופתע? מתי בפעם האחרונה הרגשתי לחוץ או מוצף? מה עוזר לי להירגע כשאני מרגיש ככה?	
--	--	--